

**CICLO: EXPLOTACIÓN DE SISTEMAS
INFORMÁTICOS**

(Grado Medio)

*MÓDULO: MANTENIMIENTO DE PORTALES DE
INFORMACIÓN*

ÍNDICE

- 1. Capacidades Terminales**
- 2. Criterios de evaluación**
- 3. Contenidos**
- 4. Bibliografía**
- 5. Otras consideraciones**

1. Capacidades terminales

Al finalizar el presente módulo el alumno o la alumna deberá ser capaz de:

1. Mantener la explotación de un sitio Web dentro de los parámetros de rendimiento y seguridad prefijados.
2. Actualizar contenidos de servidores Web locales o remotos, mediante el uso de clientes FTP o herramientas de gestión de contenidos.
3. Elaborar páginas Web con lenguajes de marcas, mediante herramientas editoras de textos o específicas de desarrollo Web, incluyendo scripts de navegación, y realizando la verificación de su funcionamiento.
4. Elaborar páginas Web mediante lenguajes script de servidor.

2. Criterios de evaluación

1. Al mantener la explotación de un sitio Web dentro de los parámetros de rendimiento y seguridad prefijados, el alumno o la alumna deberá ser capaz de:

- Identificar los parámetros de ejecución de los procesos de un servicio Web.
- En un caso práctico, contando con un servicio Web en ejecución:
 - Resolver problemas de rendimiento.
 - Manipular prioridades de ejecución.
 - Modificar parámetros del servicio Web.
- Explicar los diferentes tipos de acceso de los usuarios a un servicio Web.
- En un caso práctico, a partir de la documentación de un servidor Web, identificar los parámetros siguientes:
 - Parámetros de ejecución del proceso.
 - Modalidades de acceso de usuario.
- Describir las características de una conexión segura.
- Distinguir entre los posibles tipos de cifrado en conexiones: clave única, clave pública/cifrada, etc.
- Distinguir entre conexiones realizadas entre protocolos http y HTTPS (conexiones abiertas y conexiones seguras).
- Explicar las características de los certificados de seguridad.
- Realizar, con un supuesto práctico, la solicitud a una entidad certificadora de un certificado de seguridad y proceder a su instalación.
- En un supuesto práctico, analizar los registros de sucesos de un servidor Web.
- En un supuesto práctico, discriminar accesos de usuarios autorizados a un sitio Web de posibles ataques (accesos no autorizados).
- Explicar la normativa legal que afecta a la información que aparece en páginas Web (propiedad de la información y privacidad de la información).

2. Al actualizar contenidos de servidores Web locales o remotos, mediante el uso de clientes FTP o herramientas de gestión de contenidos, el alumno o la alumna deberá ser capaz de:

- Identificar, analizando la documentación del servidor Web y utilizando sus archivos y herramientas de configuración, las ubicaciones de almacenamiento de páginas Web y componentes de éstas.
- Utilizar las herramientas del Sistema Operativo para crear estructuras de almacenamiento de páginas Web y sus componentes de forma que serna accesibles desde el servicio Web local (creación de directorios, copia y manipulación de archivos, etc).
- En un supuesto práctico debidamente caracterizado:
 - Utilizar un cliente FTP gráfico para ubicar páginas Web y sus archivos complementarios en un sitio Web remoto, documentando esta realización.
 - Realizar la transferencia de los archivos utilizando comandos de un cliente FTP que funcione en modo texto.
 - Documentar las tareas de transferencia realizada.
- En un supuesto práctico debidamente caracterizado:
 - Actualizar los contenidos de un sitio Web con páginas previamente desarrolladas y sus componentes mediante herramientas de gestión de contenidos.
 - Documentar las tareas de sincronización de contenidos realizada.

3. Al elaborar páginas Web con lenguajes de marcas, mediante herramientas editoras de textos o específicas de desarrollo Web, incluyendo scripts de navegación, y realizando la verificación de su funcionamiento, el alumno o la alumna deberá ser capaz de:

- En un supuesto práctico, utilizando herramientas editoras del texto:
 - Crear páginas Web que puedan ser accedidas desde navegadores fijos o móviles.
 - Integrar imágenes y elementos multimedia.
 - Confeccionar la documentación correspondiente a los desarrollos realizados.
- Verificar el funcionamiento de las páginas creadas para navegadores móviles con herramientas software de simulación de terminales móviles, aplicando guías de calidad basadas en supuestos prácticos.
- En un supuesto práctico, utilizando herramientas de desarrollo específicas:
 - Elaborar páginas Web.
 - Integrar en las mismas elementos gráficos y multimedia.
 - Componer la documentación correspondiente al desarrollo realizado.
- Construir scripts de navegador que realicen funciones dadas en un supuesto práctico.
- En un caso práctico:
 - Elaboración de un script de navegador que realice una función según especificaciones dadas.
 - Obtención de scripts de navegador de bibliotecas obtenidas previamente.
 - Integración de ambos scripts en una página Web.
 - Documentación del desarrollo.
- Explicar las diferencias entre los distintos lenguajes de marcas existentes en sus estructuras y sus procedimientos de desarrollo.
- Identificar los parámetros de desarrollo que afectan al rendimiento de una página Web.
- A partir de la documentación técnica de distintos navegadores existentes en el mercado:
 - Describir sus características.
 - Comparar las funciones soportadas por cada uno de ellos.
 - Identificar los estándares de lenguajes de marcas que son capaces de interpretar.
 - Distinguir entre las distintas versiones de un mismo navegador.
- En un caso práctico, a partir de un desarrollo ya realizado de páginas Web:

- Identificar los estándares de desarrollo utilizados.
- Aplicar baterías de pruebas y documentar los resultados de las mismas.

4. Al elaborar páginas Web mediante lenguajes script de servidor, el alumno o la alumna deberá ser capaz de:

- Identificar las diferencias existentes entre distintos lenguajes scripts de servidor (ASP, PHP, etc.) en su método de desarrollo y aplicación.
- En un supuesto práctico:
 - Elaborar scripts de servidor que generen páginas Web, con funciones previamente definidas.
 - Documentar las tareas realizadas.
- A partir de caso práctico caracterizado, construir una tienda virtual generada con scripts de servidor que realicen funciones como:
 - Presentar la información contenida en bases de datos.
 - Actualizar los contenidos de las bases de datos correspondientes.
 - Conectar con otros servicios de Internet (correo electrónico, FTP, etc.)
 - Controlar las sesiones de usuario.
 - Identificar los parámetros de seguridad.
 - Realizar la documentación del desarrollo realizado.
- En un caso práctico, utilizando distintos navegadores y versiones de los mismos:
 - Verificar el funcionamiento de páginas Web, generadas a partir de scripts de servidor en dichos navegadores.
 - Interpretar la documentación técnica de los navegadores, identificando sus características funcionales y la compatibilidad con los scripts del servidor, además de los estándares soportados por cada navegador.
 - Documentar el análisis de los resultados obtenidos de las pruebas realizadas.

3. Contenidos

Procedimentales:

- Diseño de páginas Web en entorno HTML.
- Diseño de páginas Web en entornos gráficos de desarrollo (DREAMWEAVER, FRONTPAGE,...).
- Mantenimiento y actualización de Portales de información (ftp).
- Utilización de navegadores

Hechos, conceptos y principios:

- Esquema de funcionamiento de un servicio web:
 - Características y configuración de accesos por usuarios.
 - Características y parámetros de rendimiento del servicio web.
- Creación de páginas Web.
 - Editor de HTML.
 - Sintaxis de HTML.
 - Partes de un documento HTML.
 - Formato de párrafos.
 - Encabezados.
 - Color, tamaño y tipo de letra.
 - Listas y enlaces.
 - Imágenes, tablas y formularios.

- Elementos de seguridad:
 - Comunicaciones cifradas. Sistemas de cifrado: clave única, clave pública/privada, etc.
 - Diferencias entre HTTP y HTTPS.
 - Parámetros de las conexiones seguras.
- Servicios FTP:
 - Comandos FTP. Tipos de clientes. Tipos de usuario en una conexión.
 - Características de las herramientas de gestión de contenidos.
- Elementos interactivos.
- Tipos de navegadores.

Actitudinales:

- Comprender el entorno Web.
- Conocer la filosofía de un documento HTML.
- Aplicar los conocimientos para creación y mantenimiento de páginas Web en Internet.

4. Bibliografía

“Creación y diseño web profesional”. ISBN 844151870. Ed. Anaya Multimedia.

“ASP 3.0 Iniciación y referencia”. ISBN 8448130332. Ed. McGraw-Hill.

“Dreamweaver MX 2004”. Pc-Cuadernos.

“Introducción a Javascript”. Pc-Cuadernos.

“PHP y MySQL páginas web dinámicas”. Pc-Cuadernos.

5. Otras consideraciones

- La duración del módulo es de 192 horas.
- El examen tendrá 2 partes diferenciadas:
- Teórica:
 - A su vez dividida en 2 secciones; la primera de tipo test con preguntas de selección múltiple, rellenar huecos y V/F. La segunda consistirá en desarrollar 3 apartados de 4 propuestos. Las dos secciones puntúan por igual y esta parte tiene una ponderación de 15 %.
- Práctica:
 - Consistirá en desarrollar un Sitio Web que se propondrá al alumno en el que habrá que programar en Javascript del lado del cliente y del lado del servidor podrá pedirse el desarrollo en ASP con IIS y Bases de datos en Access o bien PHP con Apache y bases de datos en MySQL. Esta parte tiene una ponderación del 85 %.
- Es necesario obtener al menos un 50 % en cada apartado para aprobar la asignatura